

GUSTAVE FOKAM TENE
Rue Sherbrooke O, Montréal, QC
450 502-5236

Courriel: tenegustave@gmail.com

Portfolio: gustavetene.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/gustave-fokam/>

PROFIL DE CARRIÈRE

Passionné par le design UX/UI et l'innovation, j'ai sept ans d'expérience en planification, conception et réalisation de projets UX/UI. Maîtrisant le design thinking, je suis certain que mes compétences et ma créativité seront des atouts pour votre équipe. Mon objectif : concevoir des interfaces intuitives et engageantes qui répondent aux besoins des utilisateurs et aux objectifs stratégiques de l'entreprise.

LANGUES

Français courant

Anglais intermédiaire

EXPÉRIENCES DE TRAVAIL

UX/UI Designer KM.IT CS, Montréal (Québec)

10/2023 – Aujourd'hui

Mandat 1#

Client : Espas Moutier

Projet : Développement d'une application mobile permettant aux clients de bénéficier des meilleurs soins possible à domicile.

Description projet : L'application Espas Moutier est un outil essentiel pour les membres dévoués de notre équipe qui travaillent sans relâche pour assurer le bien-être des personnes âgées, des accidentés, des convalescents et de ceux en situation de handicap, en leur permettant de rester chez eux dans les meilleures conditions possibles.

Activités Réalisées :

- Élaborer la carte de l'empathie, des personas utilisateur et des storyboards pour guider les décisions de conception.

- Création de wireframes, prototypes interactifs et maquettes haute-fidélité pour communiquer des concepts de design aux parties prenantes.
- Participation active aux sessions de brainstorming et d'atelier pour explorer des idées créatives et résoudre des problèmes de design.
- Réalisation des tests d'utilisabilité basés sur de KPI et analyse des retours pour identifier les points de friction et proposer des solutions innovantes.

Méthodologies: Design thinking

Outils : Figma, Adobe photoshop, Illustrator, Miro, Trello

Mandat 2# _____

Client : Application grand public (KM.IT CS)

Projet : Développement d'une application gestion du temps

Description projet : Une application de gestion du temps est une solution numérique qui permet aux individus et aux équipes d'organiser leur emploi du temps, optimiser leur productivité et améliorer leur efficacité. Elle peut inclure diverses fonctionnalités, telles que la planification et gestion des calendriers, Analytique et rapports et autres.

Activités Réalisées :

- Collaborer avec les équipes de développement et de marketing pour assurer une intégration fluide des designs et des campagnes.
- Réaliser des audits UX et des analyses concurrentielles pour identifier les forces et les faiblesses des produits clients.
- Rédiger des guides et standards pour assurer la cohérence visuelle et fonctionnelle des produits.
- Introduire l'utilisation de nouveaux outils et technologies de design, augmentant l'efficacité de l'équipe de 20%.
- S'assurer de la cohérence, de l'accessibilité et d'une bonne ergonomie lors du passage des prototypes basse-fidélité aux prototypes haute-fidélité.
- Définition des micro-interactions et animations pour rendre l'expérience plus engageante et naturelle.

Méthodologies: Design thinking

Outils : Figma, Adobe photoshop, Illustrator, Miro, Trello

UX/UI Designer Engie Soft, Douala (Cameroun)

05/2021 – 09/2023

Mandat 3# _____

Client : KLOPS

Projet : Refonte d'un site web e-commerce de vente de cigarettes électronique et ses accessoires

Description projet : Un projet de refonte d'un site de vente de cigarettes électroniques et accessoires vise à moderniser l'expérience utilisateur, améliorer la performance du site et optimiser les conversions.

Activités Réalisées :

- Mise en place de l'architecture de l'information pour une hiérarchie claire, une navigation fluide, création des structures modulaires
- Étude des comportements des utilisateurs et des tendances du marché et l'identification des points d'amélioration.
- Définition d'une charte graphique moderne, cohérente et création de wireframes, prototypes interactifs qui seront présenté aux parties prenantes.
- Développement des fonctionnalités e-commerce (panier, paiement, gestion des stocks) puis faire les tests de compatibilité et d'optimisation des performances
- Déploiement du site refondu et surveillance des performances et corrections post-lancement.

Méthodologies: Design thinking, Agile

Frontend: HTML/CSS, JavaScript

Outils : Figma, Adobe photoshop, Illustrator, Jira, WordPress, PrestaShop

Mandat 4# _____

Client : Produit interne à Engie Soft

Projet : Conception et réalisation d'une application mobile de covoiturage

Description projet : Mboa covoiturage est une application de covoiturage au Cameroun. Vous y retrouvez les trajets qui correspondent à vos plans de voyage. Nous mettons en relation des chauffeurs et des passagers qui voyagent vers les mêmes destinations. Une application intuitive qui facilite vos déplacements et en fait une opportunité.

Activités Réalisées :

- Définition des objectifs et études des comportements des utilisateurs et des tendances du marché.
- Réalisé des audits UX et des analyses concurrentielles pour identifier les forces et les faiblesses des solutions existantes.
- Collaboration avec les équipes techniques pour assurer une mise en œuvre efficace du design.

- Mise en place d'un design system pour garantir la cohérence visuelle et fonctionnelle.
- Conception de wireframes et prototypes interactifs pour valider les parcours utilisateurs en prenant en compte l'accessibilité conforme à la norme WCAG 2.0
- Tests de compatibilité, optimisation des performances et déploiement de l'application.
- Recueil des retours utilisateurs et ajustements UX/UI.

Méthodologies: Design thinking, Agile

Outils : Figma, Adobe photoshop, Illustrator, Miro, jira

UX/UI Designer Olorun Technologie, Abidjan, (Cote d'ivoire)

02/2020 – 03/2021

Mandat 5# _____

Client : Produit interne à Olorun Technologie

Projet : Conception et réalisation d'une plateforme web d'e-learning

Description projet : L'initiative de créer une plateforme web d'e-learning vise à établir un environnement numérique interactif où les utilisateurs peuvent accéder à des formations en ligne, monitorer leur progression et communiquer avec des formateurs.

Activités Réalisées :

- Contribuer activement aux sessions de brainstorming et d'atelier pour générer des idées créatives et résoudre des problèmes complexes de design.
- Analyse des besoins utilisateurs et création de personas.
- Piloter une étude de recherche utilisateur approfondi en passant par l'identification des points de douleur clé des utilisateurs finaux.
- Conception de wireframes et prototypes interactifs pour valider les parcours utilisateurs.
- Collaboration avec les développeurs pour assurer une intégration fluide du design.
- Mise en place d'un design system pour garantir la cohérence visuelle et fonctionnelle, faire des tests utilisateurs et l'amélioration continue des interfaces.

Méthodologies: Design thinking, Agile

Outils : Figma, Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign, Asana

Mandat 6# _____

Client : Produit interne à Olorun Technologie

Projet : Réalisation d'une application mobile de développement personnel

Description projet : L'application se concentre sur l'aide aux utilisateurs pour qu'ils atteignent leurs objectifs, que ceux-ci soient liés à la gestion du temps, à la motivation, à l'amélioration de leurs habitudes ou à leur santé mentale. Elle offre une expérience immersive avec un suivi intelligent et des recommandations adaptées à chaque utilisateur.

Activités Réalisées :

- Étude des besoins des utilisateurs, création de personas et analyse des tendances UX dans le domaine du développement personnel.
- Définition d'une charte graphique cohérente et moderne, élaboration de wireframes et prototypes interactifs.
- Amélioration de la navigation et de l'architecture de l'information.
- Optimisation de l'accessibilité en respectant les normes WCAG.
- Définition des interactions et animations pour améliorer l'engagement des utilisateurs.
- Mise en place d'un processus d'itération pour améliorer continuellement l'expérience utilisateur.

Méthodologies: Design thinking

Outils : Adobe XD, Adobe Photoshop, Illustrator, Asana

Designer UX/UI junior Gec Informatique, Yaoundé (Cameroun)

03/2019 – 01/2020

Mandat 7# _____

Projet : Développement d'une application desktop de gestion des centres hospitaliers

Description projet : Face à la complexification croissante de la gestion hospitalière, le projet de développement d'une application desktop dédiée à la gestion des centres de santé vise à optimiser l'organisation des établissements, à améliorer la coordination des soins et à garantir une gestion efficace des ressources médicales.

Activités Réalisées :

- Écoute active des besoins des utilisateurs à travers des interviews et des enquêtes pour comprendre leurs attentes et frustrations.
- Création de personas détaillés qui reflètent les comportements et motivations des utilisateurs afin de guider les décisions de design.
- Cartographie des parcours utilisateurs pour identifier les points de friction et proposer des améliorations concrètes.
- Élaboration de wireframes et prototypes interactifs, permettant de tester rapidement des concepts avant le développement.
- Rédaction de guides UX/UI pour assurer la cohérence du design et faciliter la collaboration entre les équipes.

Méthodologies: Design thinking

Outils : Adobe XD, Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign, Asana

FORMATION

02/2025	Diplôme d'Études Supérieures Spécialisées (DESS) Résultat de l'évaluation comparative des études effectuées hors Québec
10/2018 – 07/2020	Master en Génie Informatique Université Protestante d'Afrique Centrale
09/2007 – 07/2014	Baccalauréat TIC Lycée Classique de Dschang

CERTIFICATION

05/2024	Certification Google UX Design Professional Coursera (Certificat)
---------	---

SOCIAL

2018 – Aujourd'hui	Membre adhérent de A GIFT, A SMILE A GIFT, A SMILE est une association humanitaire à but non lucratif qui a pour objectif principal de redonner le sourire aux personnes vulnérables, à l'instar des orphelins.
--------------------	---