

GUSTAVE TENE

CONCEPTEUR UX

Passionné par le design UX/UI et l'innovation, j'ai sept ans d'expérience en planification, conception et réalisation de projets UX. Maîtrisant le design thinking, je suis certain que mes compétences et ma créativité seront des atouts pour votre équipe. Mon objectif : concevoir des interfaces intuitives et engageantes qui répondent aux besoins des utilisateurs et aux objectifs commerciaux.

COMPÉTENCES

◆ Compétences Techniques :

- UX UI Design
- Méthode Agile
- **Outils:** Figma, Adobe XD, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Trello, Miro, Jira
- Intégration WordPress, Elementor
- Développement Front-End (HTML5, CSS3, JavaScript, React Js)

◆ Langues :

- Français (Natif)
- Anglais (Intermédiaire)

◆ Compétences générales

- Culture de collaboration
- Apprentissage continu
- Facilité d'intégration

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Concepteur UX UI | KM.IT CS

Octobre 2023 – Aujourd'hui- Montréal, Canada

Projet 2 : Application de gestion de temps des ressources

Rôle : Designer UX Principal

Responsabilité :

- Réaliser des recherches utilisateur pour comprendre les besoins et les comportements des utilisateurs cibles.
- Élaborer des personas utilisateur et des scénarios d'utilisation pour guider les décisions de conception.
- Réalisé des audits UX et des analyses concurrentielles pour identifier les forces et les faiblesses des produits clients.
- Création de wireframes, prototypes interactifs et maquettes haute-fidélité pour communiquer des concepts de design aux parties prenantes.
- Réalisation d'études utilisateurs, tests d'utilisabilité et analyse des retours pour identifier les points de friction et proposer des solutions innovantes.

UX UI Designer, Intégrateur | Engie Soft

Mai 2021 – Septembre 2023 - Douala, Cameroun

Projet 6 : Application mobile de covoiturage

CONTACT

- ◆ +1 450-502-5236
- ◆ <https://gustavetene.com/>
- ◆ tenegustave@gmail.com
- ◆ Saint Hyacinthe, QC
- ◆ [/LinkedIn](#)

FORMATION

Master en Génie Informatique |
Université Protestante d'Afrique
Centrale

Octobre 2018 – Aout 2020

Cours principaux : UX Design,
Développement Java et web,
Gestion de projets, Analyse de
données, Communication.

Baccalauréat TIC | Lycée
Classique de Dschang

Septembre 2007 – Juin 2014

Cours principaux : Infographie,
Développement web, UML,
Algorithmes, Mathématique.

Certification Google UX Design
| Coursera Janvier 2024 –
Juillet 2024

Apprentissage des principes et
techniques du design thinking
pour l'innovation et la
résolution de problèmes.

[Certificat Google UX Design](#)

INTÉRÊTS

- ◆ Musique
- ◆ Lecture

Membre adhérent de
l'association [A GIFT, A SMILE](#)

Rôle : Designer UX Principal

Responsabilité :

- Développé des wireframes et des prototypes haute-fidélité, réduisant le temps de développement de 20% grâce à des feedbacks itératifs.
- Participer aux sessions de brainstorming et aux ateliers de design thinking pour générer des idées de conception.
- Réalisé des audits UX et des analyses concurrentielles pour identifier les forces et les faiblesses des produits clients.
- Mise en place de l'architecture de l'information pour une hiérarchie claire, une navigation fluide, création des structures modulaires et autres.
- Appris et adopté de nouvelles compétences en UX à travers des formations et des ateliers internes.
- Participer à l'intégration Front-end du BackOffice web de l'application mobile avec React Js.

UX UI Designer | Olorun Technologie

Février 2020 – mars 2021 - Abidjan, Cote d'ivoire

Projet 2 : Plateforme de e-learning Olorun

Rôle : Designer UX Principal

Responsabilité :

- Créer des wireframes, des maquettes haute-fidélité et des prototypes interactifs pour les pages de la plateforme.
- Introduit l'utilisation de nouveaux outils et technologies de design, augmentant l'efficacité de l'équipe de 20%.
- Mener des ateliers de design thinking pour aligner les équipes sur les objectifs du projet et générer des idées innovantes.
- S'assurer de la cohérence, de l'accessibilité et d'une bonne ergonomie lors du passage des prototypes basse-fidélité aux prototypes haute-fidélité.

Designer & Développeur | Gec Informatique

Novembre 2017 – Novembre 2019 - Yaoundé, Cameroun

Projet 1 : Application de gestion des centres hospitaliers

Rôle : Designer UX et Développeur

Responsabilité :

- Réaliser des recherches utilisateur pour comprendre les besoins et les comportements des utilisateurs cibles.
- Concevoir des interfaces utilisateur intuitives pour Desktop, en mettant l'accent sur l'accessibilité et l'inclusivité.
- Développé des personas utilisateur basés sur des analyses de marché et des données utilisateur, informant les décisions de design.
- Ecriture du code Java pour les différentes fonctions.